
KOEI
PlayStation
コーエー
定番シリーズ
標準価格
¥1,500
(税抜)
KOEI
三國無双
SANGOKU MUSOU

時は戦乱の世
広大なる中国大陸で　蜀・魏・呉の三國が覇を争う
三國、それぞれに英傑あり　いずれも腕に自慢の猛者ぞろい
槍・刀・矛・斧…得物を手に剣戟を響かせる
今、ここに天下無双の英傑たちの戦いが始まる…

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で押し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック

SLPM 66860

三國無双

SANGOKU MUSOU

Produced by ω-Force

本文デザイン：YUMEX

コントローラの使いかた

『三國無双』は、コントローラで操作します。本体のコントローラ端子1・2に、コントローラを接続してください。

※これは、キャラクターが右向きのときの操作です。左向きのときは、方向キーの左右が逆になります。



L1・L2/R1・R2ボタン

使用しません

方向キー	
①コマンドの選択	
②キャラクターの操作	
→	前進する
←	後退する
↑	ジャンプする
↓	しゃがむ

セレクトボタン

使用しません

※セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すと、モード選択画面（→P.4）が表示されます。



スタートボタン
①ゲームのスタート
②モードの選択
③一時停止

ボタン	
斬り攻撃をする (→P.8)	
ボタン	
突き攻撃をする (→P.8)	
ボタン	
突き攻撃を受け流す (→P.10)	
ボタン	
斬り攻撃を弾き返す (→P.10)	
ボタン	投げ (→P.9)
ボタン	避け (→P.9)

ゲームの始めかた

①ディスクをセット

本体に『三國無双』ディスクをセットします。

メモリーカードをセット

ゲームデータをセーブする場合は、本体にメモリーカードをセットします。

②オープニング

本体の電源ボタンを押すと、しばらくしてオープニングが始まります。オープニング中にスタートボタンを押すと、オープニングが終了し、モード選択画面が表示されます。

③モード選択

モードを選びます。
方向キーの上下でプレイするモードを選び、スタートボタンを押します。

④キャラクター選択



キャラクターを選びます。
方向キーでキャラクターを選び、○ボタンを押します。

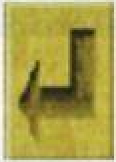
モード一覧



前回選んだキャラクターを、再び選びます。



キャラクターをランダムに選びます。



キャラクターを選んだ後に、決定します。

1P BATTLE	コンピュータの担当するキャラクターと対戦するモードです（→P.22）。
VERSUS	2人のプレイヤーで対戦するモードです（→P.22）。
TEAM BATTLE	コンピュータまたは、他のプレイヤーと3対3で対戦するモードです（→P.22）。
TOURNAMENT	8人のキャラクターでトーナメント戦を行うモードです（→P.23）。
TIME TRIAL	ゲームクリアまでの時間を競うモードです（→P.23）。
ENDURANCE	コンピュータの担当するキャラクターと対戦して、何人勝ち抜けるかを競うモードです（→P.23）。
PRACTICE	キャラクターの操作を練習するモードです（→P.24）。
OPTION	ゲームの設定を変更するモードです（→P.25）。

ゲームの遊びかた

ゲームの目的と進めかた

プレイヤーは、対戦相手と格闘をして、勝利することを目的とします。ゲームは、ステージとラウンドで構成され、規定ラウンド数勝利すると、ステージをクリアし、次のステージに進みます。

勝利条件

ラウンド

- 相手の体力ゲージを0にする
- 残り時間が0のときに、相手より体力ゲージが多い

→

ステージ

規定ラウンド数を勝利する

→ 次のステージへ

プレイヤーの途中参加

「PRESS P1(2)START」の表示中に、使用していない方のコントローラのスタートボタンを押すと、乱入対戦プレイができます。乱入したプレイヤーは、乱入後に、キャラクターを選びます。

CONTINUE

「CONTINUE」が表示されている時間内にスタートボタンを押すと、続きからプレイできます。

画面の見かた

ゲーム中の画面は、次のように構成されます。





P1の気合ゲージ

気合ゲージは、積極的な動作（攻撃・ステップイン・弾き返し成功・受け流し成功・打ち合いで勝つ）をすると、増加します。
消極的な動作（ステップバック・弾き返される・受け流される）をすると、減少します。
気合ゲージが最大になると、ランプが点灯し、「無双乱舞」（→P.11）が出せるようになります。

ゲーム中の操作

基本操作

コマンド表記の見かた



矢印の方向に方向キーを短く押す	矢印の方向に方向キーを押す	色の付いたボタンを押す

キャラクターの技には、全キャラクターに共通の基本技と、各キャラクターに固有の特殊技があります(→P.12~21)。
※以降は、キャラクターが右向きのときの操作です。左向きのときは、方向キーの左右が逆になります。

基本技

攻撃には、斬り攻撃と突き攻撃があり、それぞれ上段攻撃・中段攻撃・下段攻撃があります。
また、方向キーとボタンの組み合わせによって、さまざまな攻撃ができます。



上段斬り／突き





中段斬り／突き





下段斬り／突き





ステップイン／バック

⇨⇨／⇦⇦

前後に素早く移動する。

⇨	前転しながら起きあがる
⇦	後転しながら起きあがる
○	横転しながら起きあがる
×	素早く起きあがる
△	起きあがった後に、上段攻撃をする
□	起きあがった後に、下段攻撃をする

起きあがり

ダウン中にボタン連打。



追い打ち

⇧ □ または ⇧ △

ダウンしている相手に対しジャンプ攻撃をする。



避け

○＋×

相手の側面に回り込む。



投げ

△＋□

投げ技を出す。相手がしゃがんでいたり、後ろを向いている場合は出せない。

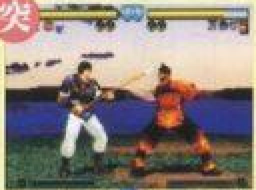
防　　御

何もボタンを押していないと、上段攻撃・中段攻撃を防御します。⬇で下段攻撃を防御します。相手の斬り攻撃・突き攻撃に対しては、弾き返し・受け流しができます。

斬



突



相手の斬り攻撃は弾き返し、相手の突き攻撃は受け流す。

斬り攻撃に対して

突き攻撃に対して



弾き返し



受け流し

成功すると、相手が体勢を崩す。反対の防御（突き攻撃に対して弾き返し、斬り攻撃に対して受け流し）をとると、自分が体勢を崩す。下段攻撃は、弾き返し・受け流しできない。

打ち合い

相手の攻撃と自分の攻撃のタイミングが合うと、打ち合いになることがあります。打ち合い中に、ボタンをより多く押した方が勝者となり、敗者は体勢を崩します。



▲打ち合いが始まったら、ひたすらボタンを連打しろ！

無双乱舞



無双乱舞・斬り／突き

「無双乱舞」とは、気合ゲージがMAXのときか、体力が残り少ない（体力ゲージが赤くなる）ときに使える必殺技のことです。
「無双乱舞」は、一発逆転の威力を秘めた必殺技で、最終奥義となります。

◀「無双乱舞」が使える！

⇩ ⇘ ⇨ / ⇩ ⇘ ⇨

趙雲〈ちょううん〉

武器：槍「竜胆」

蜀の武将。関羽・張飛とともに蜀の合戦には欠かせない名将である。単騎敵軍に突進し味方を救い出すなど、その豪胆ぶりは味方の武将をも驚かせた。常に沈着冷静で、先鋒・殿軍、どんな戦局でも確実に戦果をあげた。



技	コマンド
崩山竜爪落（ほうざんりゅうそうらく）	□ △ △ □
神威（かむい）	→ → △ △
崩山竜爪旋（ほうざんりゅうそうせん）	□ △ △ ↓ □
逆鱗（げきりん）	↓ ↙ ← □
竜旋陣（りゅうせんじん）	↙ □ □
閃吼（せんこう）	→ ↓ ↘ □
円月輪（えんげつりん）	← ↙ ↓ ↘ → □ □ □



関羽〈かんう〉

武器：青竜偃月刀（せいりゅうえんげつとう）

蜀の武将。張飛とは義兄弟の契りを交わしている。他国からの引き抜きにも応じることなく、蜀のために忠義を貫いた。あごに蓄えている髯があまりに見事なことから、「美髯公」と呼ばれた。

技	コマンド
連覇（れんぱ）	□ □
雷撃閃（らいげきせん）	△ □
赤烈崩林（せきれつほうりん）	→ □ □
青竜岩斬破（せいりゅうがんざんぱ）	↓ ↘ → □
竜尾掃撃（りゅうびそうげき）	↓ ↙ ← □
青竜天翔（せいりゅうてんしょう）	→ ↓ ↘ △
青竜円陣（せいりゅうえんじん）	← □ ※
闘竜雷撃覇（とうりゅうらいげきは）	※後 □ □ △ □

張飛〈ちょうひ〉

武器：蛇矛

蜀の武将。関羽とは義兄弟の契りを交わしている。大酒飲みの暴れん坊だが、ひとたび戦場に立ち大声一喝すれば、敵兵はおじけづいた。その勇猛ぶりから「1万人の兵に匹敵する」とまでいわれた。



技	コマンド
虎燕迅撃(こえんじんげき)	□ □ △
断烈柄撃(だんれつへいげき)	↓ ↘ → □
烈破爆閃(れっぱばくせん)	↘ □ □ △
猛虎咆(もうこほう)	↓ ↙ ← △
燕人衝鎗(えんじんしょうこう)	→ → △
一喝(いっかつ)	→ ↓ ↘ △
猛虎断烈撃(もうこだんれつげき)	↓ ↙ ← □ □
砕弾襲(さいだんしゅう)	↓ ↘ → △

夏侯惇〈かこうとん〉

武器：曲刀「麒麟牙」

魏の武将。主君の腹心として、重要な合戦には必ず参戦した。合戦中に左目を射抜かれたが、矢を抜き取ると「親からもらった、この体。もったいない」とそのまま口に運び、喰らってしまったという。



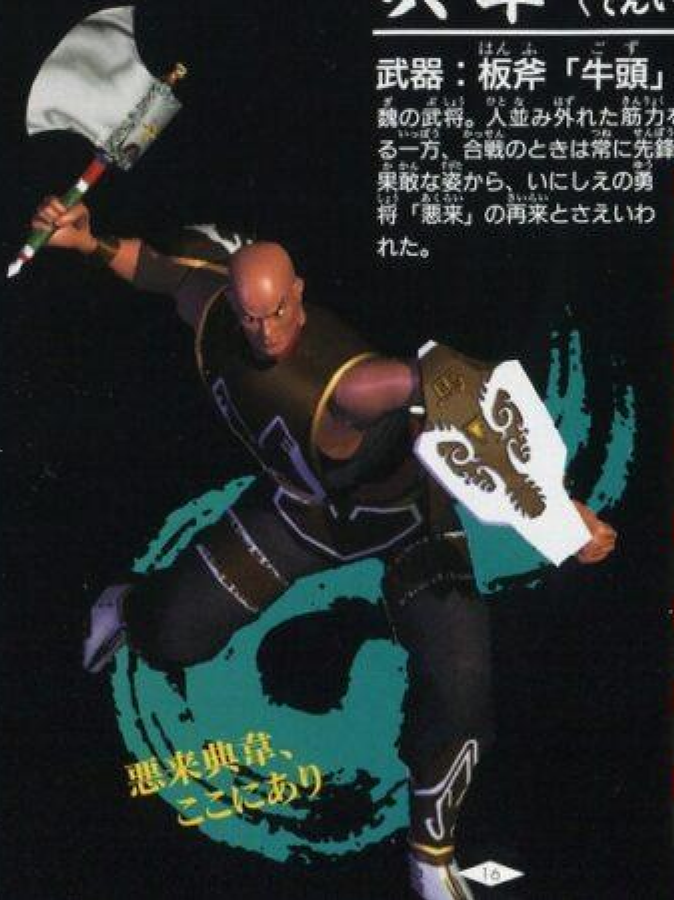
一刀両断、隻眼の虎

煉獄斬（れんごくざん）
↘ □ □
紅蓮斬（ぐれんざん）
→ → □
炮舌紅蓮（ほうぜつぐれん）
→ → △ □
炮舌烈尖襲（ほうぜつれっせんしゅう）
→ → △ △ □
旋麟斬（せんりんざん）
↓ ↘ → □
煌華斬（おうかざん）
↓ ↙ ← □
穿角（せんかく）
↓ ↘ → △ ※
天跋（てんばつ）
※ヒット後 △

典韋〈てんい〉

武器：板斧「牛頭」手甲「馬頭」

魏の武将。人並み外れた筋力を持つ。主君の護衛にあたる一方、合戦のときは常に先鋒として活躍する。その勇猛果敢な姿から、いにしえの勇将「悪来」の再来とさえいわれた。



技	コマンド
連旋崩（れんせんほう）	□ □ □
砕降（さいこう）	△ □
悪来一撃（あくらいいちげき）	↓ ↙ ← △
悪来逆転（あくらいぎゃくてん）	← △
悪来掃襲撃（あくらいそうしゅうげき）	↙ □
吠割（はいかつ）	⬇ △ □
悪来連震脚（あくらいれんしんきゃく）	⬊ △ △
悪来揚斜（あくらいようしゃ）	→ ↓ ↘ □

許褚〈きょちょ〉

武器：鉄鎚「蚩尤砕」

魏の武将。逃げだそうとした牛の尻尾をつかんで、引きずり回したというほどの怪力の持ち主。親衛隊長として主君を護衛し、その命を何度も救っている。虎のように強いが、普段は寡黙なことから「虎痴」と呼ばれた。

牛をも引きずる怪力ぶり



技	コマンド
轟連砲（ごうれんほう）	□ △ △
轟連槌（ごうれんつい）	△ □ □
鼎砕き（かなえくだき）	⇨ □
奔流打（ほんりゅうだ）	⇩ ⇙ ⇦ □
轟連奔流打（ごうれんほんりゅうだ）	⇦ □ ➡ □ ⬅ □
烈震跳鎚（れっしんちょうつい）	⇩ ⇘ ⇨ □ ⬆ □
鳩尾襲（きゅうびしゅう）	⇨ ⇨ △ ※
背骨砕（バーコーサイ）	※ヒット後 □＋△



周瑜〈しゅうゆ〉

武器：古錠刀

呉の武将。呉の最高司令官として、君主から全軍の指揮を任され、特に海戦で辣腕を振るう。その才知を存分に発揮し、数々の勝利を収めた。容姿端麗にして優雅なふるまいから「美周郎」と呼ばれた。

火焔刃(かえんじん)	
灼裂尖(しゃくれつせん)	
侵火翼刃(しんかよくじん)	⇨
鵬炎翔(ほうえんしょう)	⬀

煌輪(こうりん)	⬊
跳翼刃(ちょうよくじん)	⇩ ⬂ ⇨
鵬翔(ほうしょう)	⇦ ※
麗格翻舞(れいきゃくほんぶ)	※後 ⬇

陸遜〈りくそん〉

武器：双剣「飛燕」



常勝の若き獅子

呉の武将。卓越した才能の持ち主で、若くして重要なポストに抜擢された。「若さ」を逆手に取った軍略で、敵を油断させると次々と打ち破っていき、呉に多くの功を成した。

疾双閃(しっそうせん)

尖刺游(せんしゆう)
⇨ ⇨

飛燕天襲(ひえんてんしゅう)
⬀

嘴穿(しせん)
⇨ ⇨

翔旋輪(しょうせんりん)
⇩ ⬂ ⇨

疾地双襲(しっちそうしゅう)
⇩ ⬃ ⇦

飛閃(ひせん)
⇨ ⇩ ⬂



太史慈〈たいしじ〉

武器：双鞭「虎撲」「殴狼」

呉の武将。母の受けた恩を返すために戦場に赴き、目を見張る奮戦ぶりで大活躍した。それでいて決して恩賞は受け取らず、「御恩に報いたまで」とだけ言い放つなど、忠義に厚い剛勇だった。

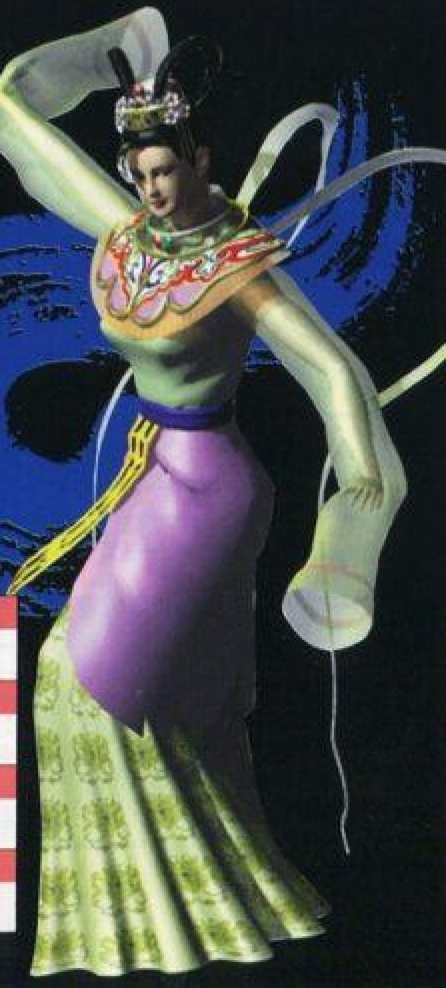
技	コマンド
三咆襲（さんほうしゅう）	□ □ □
豪咆（ごうほう）	↓ ↘ → □
伏虎衝（ふくこしょう）	← △
虎狼衝（ころうしょう）	↓ ↘ → △
双把衝（そうはしょう）	→ → △
翻狼（ほんろう）	↓ ↙ ← □
岩砕連鋒（がんさいれんほう）	↓ ↙ ← △ △ △ △ △

貂蟬〈ちょうせん〉

武器：双錘「麗玉錘」

歌舞に優れた絶世の美女。その美貌は、歴戦の武将たちを戦いに駆り立て、互いに覇を競わせるほどであった。そして、彼女の一挙手一投足により、歴史の流れさえも変わっていく。

傾城の美女、戦場に舞う



朧水鏡(ろうすいきょう)	**蝉孔雀**(せんくじゃく)
□ □ □	⇩ ⇙ ⇦ □
芙蓉脚(ふようきゃく)	**憐翠翔**(れんすいしょう)
⇨ ⇦	⇨ ⇩ ⇘ △
済美空舞(さいびくうぶ)	**桃白泉**(とうはくせん)
⇗ □	⇨ ⇩ ⇘ □ □
連車風輪(れんしゃふうりん)	**背拍翔**(はいはくしょう)
⇨ ⇨ □	敵に背を向けて □ □

モードの内容



●1P BATTLE（1Pバトルモード）

コンピュータの担当するキャラクターと対戦するモードです。

●VERSUS（対戦モード）



2人のプレイヤーで対戦するモードです。キャラクターを選んだ後に、方向キーの左右でレベルを変更できます。



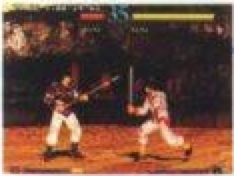
●TEAM BATTLE（チームバトルモード）

コンピュータまたは他のプレイヤーと、チームで対戦するモードです。各チーム3人ずつキャラクターを選びます。同じチーム内で同じキャラクターは選べません。?を選ぶと、キャラクターがランダムで決まります。Cを選ぶと、前回プレイしたときと同じキャラクターが選ばれます。

●TOURNAMENT（トーナメントモード）



8人のキャラクターでトーナメント戦を行うモードです。プレイヤーが使用するキャラクターを選びます。を選ぶと、残りはコンピュータが担当します。トーナメントの組み合わせは、ランダムで決まります。キャラクターが右側の場合は、キャラクターをコントローラ2で操作します。



●TIME TRIAL（タイムトライアルモード）

ゲームクリアまでの時間を競うモードです。各ステージは、2ラウンド先取で争われます。
難易度は変更できません。

●ENDURANCE（エンデュランスモード）



1人のキャラクターで、コンピュータの担当するキャラクターを、何人続けて倒せるか競うモードです。各ステージは、1ラウンドで争われます。

PRACTICE

キャラクターの操作を練習するモードです。練習モード中にスタートボタンを押すと、練習メニューが表示されます。練習メニューでは、練習モードの設定を変更できます。



受け流し・弾き返しのタイミングが、枠内に表示される ▶

CPU ALGO

練習相手のキャラクターの強さを設定する。[NONE] に設定すると、練習相手のキャラクターは攻撃をしない。
キャラクターの強さは3段階。

MUSOU

「無双乱舞」(→P.11)を出せるか出せないかを設定する。

COUNTER

技の判定を、カウンター攻撃として判定するか、通常の攻撃として判定するかを設定する。

DISPLAY

画面にキー入力やタイミングマーカーを表示するかしないかを設定する。

CHARACTER CHANGE

練習するキャラクターを変更する。

RESET

モード選択画面に戻る。

OPTION

ゲームの設定を変更するモードです。オプションモード中に方向キーの上下で、変更したいメニューを選び、◯ボタンを押します。変更し終わったら、EXIT を選ぶか、✕ボタンを押します。



CONFIGURATION

ゲーム全般の設定を変更する（→P.26）。

CONTROLLER

コントローラのボタンの設定を変更する(→P.26)。

RECORDS

ゲーム中の各種記録を表示する(→P.27)。

SOUND

サウンド関連の設定を変更する(→P.27)。

IMAGE SONG

『三國無双』のイメージソングを聞く。

MEMORY CARD

セーブ・ロード関連の設定をする(→P.27)。

CONFIGURATION

(コンフィグ)

DIFFICULTY	コンピュータの強さを設定する。[VERY EASY]が最も易しく、[VERY HARD]が最も難しい。
ROUND	1ステージのラウンド数を設定する。
TIME LIMIT	1ラウンドの制限時間を設定する。[∞]を選ぶと、制限時間が無限になる。
SELECTION	キャラクターを選ぶときの画面を設定する。[SIMPLE]を選ぶと、画面切替が早くなる。

CONTINUE	コンティニュー時(→P.6)に、キャラクターの変更が行えるかどうかを設定する。
HANDICAP	キャラクター選択後に、レベルを変更するかどうかを設定する。
RECOVERY	チームバトルモードで、対戦に勝った後の体力回復の度合いを設定する。
NAME	キャラクター選択画面で、武将名の表示スタイルを切り換える。

CONTROLLER

(コントローラ)

方向キーの上下で設定を変更したいボタンを選び、左右で機能を変更します。すべてのボタンを設定し終えたら、EXITを選びます。オプションモードに戻ります。

RECORDS

（記録情報）

CHARACTERS	キャラクター別の選択率を表示する。
WINNING AVERAGE	キャラクター別の勝率を表示する。
TIME TRIAL	タイムトライアルモードの成績上位者を表示する。
1P BATTLE	1Pバトルモードの成績上位者を表示する。
ENDURANCE	エンデュランスモードの成績上位者を表示する。
SCORE BOOK	キャラクター別に、対戦成績表を表示する。

SOUND

（サウンド）

BGM	対戦中のBGMを聞くか聞かないか設定する。
SPEAKER OUT	スピーカの出力を設定する。[STEREO]か[MONO]かを選ぶ。
BGM TEST	ゲーム中のBGMを聞く。
ANNOUNCEMENT	ゲーム中の音声を設定する。[TYPEA][TYPEB][TYPEC]から選ぶ。

MEMORY CARD

（メモリーカード）

SAVE	ゲームデータをセーブする。セーブには、1ブロックが必要。
LOAD	ゲームデータをロードする。
AUTO SAVE	ゲームのデータを自動的にセーブするかどうかを設定する。
DELETE	表示されているRECORDを消去する。消す項目を選び、●ボタンを押す。

トラブルについて

●お買いあげいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなった場合などは、故障内容を書き添えて、CD-ROMディスクを下記の当社係あてにお送りください。検査のうえ、次のように処理させていただきます。

1．製造段階での問題など、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、当社が責任を持って対処いたします。

2．お客様の不注意による故障や長期の使用による故障など、当社の責によらない事由での動作不良の場合は、交換いたしません。ご了承ください。

3．複製品および中古販売品については一切サポートいたしません。

●不良品の検査・交換などには多少時間がかかる場合があります。また、故障内容をお書き添えにならないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

●万一の郵便事故による紛失などについては当社では保証いたしかねます。

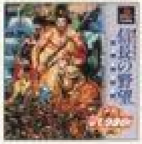
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12　株式会社コーエー
プレイステーション「定番シリーズ　三國無双」係

※郵送の場合は、郵便番号があれば、住所をお書きいただく必要はありません。
電話　045-561-6861　月～金　10:00～17:00　祝日を除く
※ゲームの攻略法やデータなど、内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受けいたしかねますので、ご了承ください。
※コーエーの最新情報などをテープでお知らせしています。
電話　045-561-8000（ＴＶゲーム専用）
ホームページ：http://www.gamecity.ne.jp/

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（≏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。




SLPM 86880

株式会社コーエー
〒223-8503
横浜市港北区箕輪町1-18-12